

Игры и конкурсы на 1 апреля для детей.

1 апреля — день шуток, веселья, розыгрышей и хорошего настроения! Забавные конкурсы, смешные истории, песни, танцы, игры и интересный сценарий превратят [1 апреля](#) в настоящий праздник смеха.

Игра «Кто быстрее»

Вдоль комнаты нужно разложить ленту, к которой с разных концов прикреплены палочки. Два участника должны, как можно быстрее, намотать ленту на палочку со своей стороны, чтобы отметка «середина» была ближе к нему.

Конкурс мыльных пузырей

Всем деткам раздаем флакончики с мыльными пузырями, объявляем конкурс на самый большой пузырь и на дальность его полета.

Конкурсы на 1 апреля «Картинка выше крыши»

Задача участника нарисовать картинку на заданную тему: солнышко, домик, смайлик, птичку, цветок, дерево. Сложность конкурса заключается в том, что бумага должна быть закреплена высоко над художником. Чтобы нарисовать каждый штрих, придется подпрыгивать. Победит тот, у кого картинка окажется смешнее.

Конкурс в День смеха «Интересный рассказ»

Для этой забавы понадобятся стопка старых газет или журналов, чистые листы бумаги, ножницы, клей. Дети делятся на команды, каждая получает несколько газет и журналов, из которых нужно вырезать заголовки и за отведенное время составить интересный рассказ. У кого веселее – тот и победил.

Конкурсы на 1 апреля «Скороговорки»

Участники вытягивают листочки с написанными на них скороговорками. Их нужно выучить и повторить вслух по памяти. Кто быстрее и без запинок – тот и выиграл.

Примеры скороговорок:

- Все скороговорки не переговорить, не перевыскагоговорить.
- Корабли лавировали, лавировали, да не вылавировали.
- Два дровосека, два дровокола, два дроворуба.
- Три дроворуба на трех дворах дрова рубят.
- Карл у Клары украл кораллы, а Клара у Карла украла кларнет.

- Щетинка – у чушки, чешуя – у щучки.
- Во поле затопали кони, от топота копыт пыль по полю летит.
- Два щенка щека к щеке грызли щетку в уголке.
- Везет на синих санках Сенька Саньку с Сонькой.
- Собирала Маргарита маргаритки на горе, растеряла маргаритка маргаритки во дворе.
- Шакал шаггал, шакал скакал.
- Достопримечательность достопримечательней достопримечательности.

Игра на 1 апреля «Лопни шарик»

К ногам участников привязываются по 2—3 (чем больше, тем лучше) шариков. Под зажигательную музыку игроки должны лопать шарики, привязанные к ногам противников. Побеждает тот, кто с наименьшими потерями лопнет больше «вражеских» шариков.

Конкурс «Весна пришла»

В конкурсе принимаю участие два человека. Для каждого из них заранее готовим комплект зимней одежды — варежки, сапожки, куртку, длинный шарф, зимние штаны, теплые носки. Участники все это одевают на себя и встают рядышком. У противоположной от них стены ставим два стула. По сигналу ведущего дети должны добежать до стула и снять зимнюю одежду. Кто быстрее, тот и победил.

Игра «Угадай-ка!»

На спину каждому участнику клеим лист с новым именем. Причем имена должны быть сказочных, либо мультипликационных героев. Все участники конкурса видят имена других, но не могут увидеть своего. Чтобы угадать имя, можно задавать наводящие вопросы, на которые отвечают только «да» или «нет». Выиграет тот, кто быстрее всех угадает свое имя.

Игра «Мяу — ме-ее!»

Участники делятся на две команды, ведущий завязывает всем глаза. Под музыку дети танцуют и кружатся, разбегаются по залу. Когда музыка выключается, одна команда говорит «Мяу!», а другая – «Ме-ее». Задача игроков как можно быстрее собраться в свою команду.

Конкурс на 1 апреля «Юный художник»

Предложите детям с закрытыми глазами подойти к доске и рисовать те части тела животного, которые будут называться. Перечисляйте все части тела, например, слона, но в разбросанном порядке (уши, хобот, пара ног, хвост, голова, туловище, глаза). В конце снимите повязки и вместе посмейтесь над портретами слонов, которые получились. У кого интереснее, тот и побеждает.

Игра «Ракеты-привидения»

Участникам конкурса предлагаем надуть воздушные шары, не завязывая их. На шариках нарисовать «мордочки» и отпустить. Задача — поймать шарики-ракеты до того, как они коснутся пола.

Игра «Найди нужный цвет»

Дети танцуют под музыку. Музыка останавливается, ведущий выкрикивает: «Найди зеленый цвет!» Играющие должны найти что-то зеленое и дотронуться до этого предмета. Кто не успел — выбывает. Ведущий называет разные цвета. Побеждают самые внимательные.

Игра «Танцуют все!»

Дети делятся на пары. Под музыку пары танцуют, удерживая воздушный шарик теми частями тела, которые называет ведущий (спиной, плечами, коленками, попами, головами, ногами). Если шарик падает, пара выбывает.

Конкурс «Канатоходцы»

Участвует две команды. На пол кладем 2 веревки или длинные ленты — «канаты». Игроки стараются пройти по «канату», держа на голове книгу или набивая теннисный мячик ракеткой. Побеждает самая ловкая команда.

Конкурс на 1 апреля «Жадина»

По комнате разбрасываются воздушные шарики, без ниток. Под музыку дети собирают шарики, стараясь удержать их. Побеждает ребенок, собравший наибольшее количество воздушных шаров.

Игра «Повтори наоборот»

Ведущий показывает различные движения. Задача участвующих повторить их наоборот. Например, ведущий поднимает руки, значит, дети опускают руки. Тот, кто ошибется, выбывает. Выигрывает самый внимательный.

Конкурс на 1 апреля «Грузчики»

Команды выстраиваются перед линией старта, каждая получает по три мяча. Их необходимо донести до конца комнаты, затем вернуться обратно. Держать сразу три мяча трудно, передвигаться нужно аккуратно, очень осторожно. Побеждает быстрейшая команда.

Игра «Петушинные бои»

Участники делятся на пары. Сзади к одежде каждого ребенка прикрепляется широкая лента – это «хвостики» у петушков. По команде ведущего участник в паре пытается сорвать «хвост» соперника. Игра проводится до последнего участника. Он объявляется победителем.

Конкурс «Угадай песню»

Дети делятся на команды. Каждой команде выдаются карточки, изображающие разные предметы, животные, растения из известных песен. Команды должны догадаться, какие песни зашифрованы в картинках. Нарисованный поезд, может обозначать песню «Голубой вагон», изображение мамонта — «Песенку мамонтенка» и т. п.

Эстафета «Быстрый обруч»

Участвуют две команды. Чертим старт и финиш. Каждый игрок каждой команды должен прокатить обруч от старта до финиша, вернуться обратно и передать обруч следующему игроку. Выигрывает команда, которая раньше завершит эстафету.

Эстафета с мячом

Игроки делятся на 2 команды. По сигналу ведущего первый участник толкает мяч между расставленными ногами игроков назад. Последний игрок каждой команды ловит мяч, бежит с ним вдоль колонны вперед, встает вначале колонны и толкает мяч между расставленными ногами игроков. И т. д. Побеждает команда, которая быстрее закончит эстафету.